

Collision Sentry® 165



Haciendo ruido de advertencia de collision

Mindugar esta haciendo ruido con su nuevo producto Collision Sentry , que entrega doble alerta cuando se trata de advertencia de collisiones inminentes en intersecciones de esquinas ciegas.

Solución Collision Sentry

Las esquinas e intersecciones ciegas presentan un riesgo común en la mayoría de las industrias. Este sistema de advertencia ayuda a disminuir este peligro.



Al utilizar el sistema de Collision Sentry usted:

- Evitará el daño del equipo.
- Evitará el daño a las instalaciones.
- Protegerá a las personas de lesiones.
- Aumentará y mantendrá la productividad evitando retrasos debido a accidentes.

El sistema Collision Sentry sólo envía una advertencia cuando percibe objetos moviéndose en ambas zonas de detección e inmediatamente emite un sonido de advertencia, proporcionando suficiente tiempo para tomar acciones.

La ventaja de Collision Sentry



Advertencia de audio

- Suficientemente fuerte como para ser escuchado dentro de la zona de la esquina y diferenciarlo de otros ruidos de fondo
- El volumen de audio se puede ajustar o desactivar
- Suena una advertencia SÓLO cuando se detecta movimiento en ambos lados de la esquina



Advertencia visual

- Parpadea advertencia SÓLO cuando se detecta movimiento a ambos lados de la esquina
- Luces LED posicionadas para máxima visibilidad
- Haz centrado en las áreas donde se ve mejor
- El lente se concentra y aumenta la intensidad del haz

Instalación simple

- Se implementa de inmediato, portátil, compacto y ligero
- Los montajes magnéticos integrados "se enganchan" a las estanterías
- Z-clips disponibles para el montaje en superficies no magnéticas

Autoalimentado

- Baterías D-cell estándar (incluidas)
- Indicador de batería baja
- Dependiendo del uso, la duración de la batería se estima en dos o tres años

Sensores pasivos de movimiento infrarrojo

- Zona de detección de 20-25 pies en cada dirección
- Advertencia enviada con tiempo suficiente para acción correctiva
- Pre configurado y listo para usar

